

Załącznik

do Uchwały Nr 48/2025 Młodzieżowej Rady Miejskiej Aleksandrowa Kujawskiego
z dnia 21 maja 2025 r. w sprawie organizacji turnieju sportowego
"Futbolowa Bitwa Młodych o puchar Młodzieżowej Rady Miejskiej Aleksandrowa Kujawskiego"

REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ "FUTBOŁOWA BITWA MŁODYCH O PUCHAR MŁODZIEŻOWEJ RADY MIEJSKIEJ"

ORGANIZATOR ROZGRYWEK

Organizatorem Turnieju Piłki Nożnej jest Młodzieżowa Rada Miejska Aleksandrowa Kujawskiego.

MIEJSCE I TERMINY ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

Turniej odbędzie się 11 czerwca 2025 r. na Stadionie Miejskim im. Zdzisława Kokowicza w Aleksandrowie Kujawskim ul. Władysława Sikorskiego 8, od godz. 10:00. Zbiórka zawodników od godz. 9:30.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. W całym obiekcie sportowym obowiązuje zakaz palenia papierosów i spożywania napojów alkoholowych.
2. Każdy zawodnik podpisuje oświadczenie, że na własną odpowiedzialność bierze udział w rozgrywkach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za następstwa nieszczęśliwych wypadków. Organizator zapewnia jedynie zabezpieczenie medyczne.
3. Organizator nie odpowiada za poniesione przez uczestników szkody materialne oraz uszczerbki na zdrowiu.

ZGŁOSZENIE DRUŻYNY I ZAWODNIKÓW TURNIEJU

1. Zespół zostaje przyjęty do rozgrywek po wypełnieniu internetowego formularza zgłoszeniowego oraz w dniu turnieju przyniesienia wypełnionego formularza uczestnictwa (bądź zgody na udział zawodnika niepełnoletniego, gdy zawodnika to dotyczy) stanowiący załącznik do niniejszego regulaminu. Do formularza należy dołączyć klauzulę danych stanowiącą załącznik do niniejszego regulaminu
2. Formularz zgłoszeniowy dostępny jest na Facebooku, Instagramie oraz stronie internetowej Młodzieżowej Rady Miejskiej Aleksandrowa Kujawskiego.
3. W zespole występować mogą wyłącznie zawodnicy zarejestrowani w formularzu zgłoszeniowym. Formularz zgłoszeniowy musi być wypełniony w terminie do 8 czerwca 2025 r.
5. W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy, którzy uczą się w szkole ponadpodstawowej. Osoby nieletnie muszą mieć pisemną zgodę rodzica na udział w Turnieju, stanowiącą załącznik do regulaminu.
6. Do rozgrywek zostaje dopuszczony zespół posiadający minimum 8 zawodników, maksymalnie 10 zawodników.
7. Maksymalna liczba zespołów w turnieju wynosi 8. Liczy się kolejność zgłoszenia.

SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki toczyć się będą w fazie pucharowej.
2. Rozmieszczenie zespołów w drabinie meczów nastąpi poprzez losowanie.
3. W fazie meczów, gdy spotkanie zakończy się wynikiem remisowym, rozgrywana będzie seria 3 rzutów karnych. Jeżeli seria rzutów karnych nie przyniesie rozstrzygnięcia, rzuty karne wykonuje się na przemian po jednym rzucie karnym aż do osiągnięcia zwycięstwa przez jedną z drużyn. Żaden

gracz nie może oddać więcej niż jednego strzału, chyba że wszyscy pozostali gracze wykonywali już rzuty karne. Gola uznaje się, gdy piłka wpadnie do bramki bezpośrednio, po odbiciu od słupka, poprzeczki lub od bramkarza. Karne wykonują zawodnicy będący na boisku w momencie zakończenia meczu.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek w przypadku zgłoszenia mniejszej liczby drużyn.

NAGRODY NA ZAKOŃCZENIE TURNIEJU

Trzy najlepsze drużyny otrzymają medale oraz nagrody rzeczowe. Ponadto zwycięska drużyna otrzymuje puchar.

PRZEPISY GRY

1. Każde spotkanie poprzedza losowanie. Drużyna wygrywająca losowanie ma prawo wyboru piłki lub strony boiska. Bezpośrednio z rozpoczęcia gry można oddać strzał i zdobyć bramkę.
2. Skład drużyny: rywalizacja odbywa się w formule 6 graczy w polu oraz bramkarz. Do meczu może zostać zgłoszonych minimalnie jeden a maksymalnie trzech graczy rezerwowych.
3. Liczba zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne.
4. Strefa zmian jest usytuowana przy bocznej/końcowej linii boiska. Zawodnik najpierw opuszcza plac gry, dopiero w tym momencie może wejść jego zmiennik. Zła zmiana będzie karana żółtą kartką oraz rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej, wykonywanym z linii bocznej boiska.
5. Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów, rzutów różnych oraz rzutów karnych wynosi 7 m.
6. Auty wybijane są nogą. Piłka musi się znajdować na linii boiska lub poza nim. Piłka musi stać, nie może się toczyć.
7. Bramkarz wprowadza piłkę do gry nogą lub ręką. Bramkarz jako jedyny zawodnik może dotykać piłki rękoma.
8. Wszystkie rzuty wolne za wyjątkiem określonych w punkcie 7 i punkcie 8 Regulaminu są bezpośrednie. Można je wykonać, nie czekając na gwizdek sędziego. Chęć wykonania rzutu wolnego na gwizdek i odsunięcia muru na prawidłową odległość 7 m., należy zasygnalizować sędziemu.
9. Dozwolona jest gra wślizgiem bezkontaktowym w sytuacji, gdy w pobliżu nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej. Każdy wślizg w kontakcie z przeciwnikiem traktowany jest jako faul i dyktowany jest za niego rzut wolny. W sytuacji, gdy ma on miejsce w obrębie pola karnego, sędzia dyktuje rzut karny. Jedynie bramkarz w polu karnym może interweniować prawidłowym wślizgiem.
10. Za niedozwoloną grę i niesportowe zachowanie sędzia może ukarać zawodnika żółtą, lub czerwoną kartką.
11. Kartka żółta – sędzia może ukarać zawodnika za niedozwoloną grę i niesportowe zachowanie lub, jeżeli zawodnik nie zachowa odpowiedniej odległości przy wykonywaniu rzutu wolnego lub wprowadzenia piłki z boku po uprzednim upomnieniu przez sędziego.
12. Kartka czerwona – w szczególności wybitnie niesportowe zachowanie, brutalna gra, dotknięcie piłki ręką przez bramkarza poza polem karnym, faul w sytuacji „sam na sam”. Zawodnik ukarany nie może wejść na boisko do końca rozgrywanego meczu oraz nie będzie mógł on rozegrać kolejnego spotkania.
13. Podczas turnieju gramy bez tzw. „spalonych” a więc oznacza to, że zawodnik może dostać piłkę, kiedy jest za linią obrony przeciwnej drużyny.

UBIÓR ZAWODNIKÓW

Każda osoba biorąca udział w zawodach musi mieć swój strój sportowy. Dopuszczalnym obuwiem są buty, tzw. „korki” lub „lanki”. Obowiązuje całkowity zakaz grania we wkładkach!

SĘDZIOWIE

Sędziowie egzekwują przestrzeganie przepisów gry. Dostarczają organizatorowi Turnieju informacji o sankcjach nałożonych na zawodników lub przedstawicieli drużyny, oraz incydentach mających związek z zawodami. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

CZAS GRY

1. Czas trwania meczu: 50 minut, bez doliczania czasu. Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w sytuacji urazu zawodnika. Decyzję o zatrzymaniu czasu gry podejmują wyłącznie sędziowie prowadzący zawody.
2. Pomiędzy połowami będzie 5 minutowa przerwa, a pomiędzy meczami 10 minutowa.
3. Organizator przewiduje również dłuższą przerwę w połowie turnieju, tzw. "przerwę obiadową".

ZASADY PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH I OCHRONY WIZERUNKU

1. Organizator utrwała na nośnikach elektronicznych, optycznych lub papierowych przebieg Imprezy dla celów dokumentacji, promocji oraz reklamy.
2. Wizerunek stanowiący jedynie szczegół większej całości imprezy osób przebywających na terenie imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniany dla celów dokumentacji przebiegu imprezy, reklamowych oraz promocyjnych (art. 81 ust. 2 pkt 2 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych).
3. Zasady przetwarzania danych osobowych zawarto w klauzuli – załącznik do regulaminu.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.
2. Organizator rozstrzyga spory wynikłe w trakcie rozgrywek oraz decyduje o wszelkich zmianach regulaminowych dotyczących Turnieju.